

«УТВЕРЖДАЮ» «СОГЛАСОВАНО» «СОГЛАСОВАНО»
Директор ГБУ ИМЦ Директор ГБОУ СОШ Директор ГБОУ школы
Красносельского района №385 Санкт-Петербурга №169 Центрального района
Санкт-Петербурга Санкт-Петербурга Санкт-Петербурга

« » _____ 2023 « » _____ 2023 « » _____ 2023

 Т.А. Сенкевич  Г.В. Архипова  М.А. Калашникова

ПОЛОЖЕНИЕ ОБ ОТКРЫТОМ КОНКУРСЕ ПО РАЗРАБОТКЕ КОМПЬЮТЕРНЫХ И МОБИЛЬНЫХ ИГР «Я - РАЗРАБОТЧИК»

1. Общие положения

1.1. Настоящее положение определяет порядок организации и проведения открытого конкурса по разработке компьютерных и мобильных игр «Я-Разработчик» (далее – Конкурс) в 2023-2024 учебном году.

1.2. Организация и проведение Конкурса регламентируются Законом Российской Федерации «Об образовании» от 29.12.2012 г. № 273–ФЗ.

1.3. Организаторами Конкурса выступают:

– Государственное бюджетное учреждение дополнительного профессионального педагогического образования центр повышения квалификации специалистов «Информационно-методический центр» Красносельского района Санкт-Петербурга;

– Государственное бюджетное общеобразовательное учреждение средняя общеобразовательная школа №385 Красносельского района Санкт-Петербурга;

– Государственное бюджетное общеобразовательное учреждение средняя общеобразовательная школа № 169 с углубленным изучением английского языка Центрального района Санкт-Петербурга.

2. Цели и задачи

2.1. Цель: активизация познавательной и интеллектуальной инициативы в техническом творчестве обучающихся, вовлечение их в исследовательскую, изобретательскую и иную деятельность в сфере применения ИКТ.

2.2. Задачи:

- содействовать вовлечению в техническое творчество обучающихся образовательных учреждений города Санкт-Петербург;
- сформировать навыки осознанного и рационального использования информационных технологий;

- мотивировать на развитие и реализацию творческих и познавательных способностей обучающихся в области прикладной информатики;
- содействовать обмену опытом использования ИКТ в образовательном процессе.

3. Дата и место проведения Конкурса

3.1. Конкурс проводится в очно-заочной форме с 22 января по 3 февраля 2024 года.

Заочный этап проходит с 22 по 29 января 2024 года.

Очный этап проходит 3 февраля 2024 года на площадке ГБОУ СОШ №385 Санкт-Петербурга по адресу проспект Ветеранов, д. 173, к. 4.

3.2. Конкурсные материалы и результаты публикуются на сайте ГБОУ СОШ №385 Санкт-Петербурга <http://school385.ru/>, а также в официальной группе в ВК ГБОУ СОШ №385 <https://vk.com/club214266378> и на странице конкурса в ВК <https://vk.com/iamdeveloper385>.

4. Участники конкурса

4.1. В Конкурсе могут принять участие обучающиеся образовательных организаций общего и дополнительного образования города Санкт-Петербурга, семейные команды, обучающиеся социально-ориентированных организаций в возрасте от 11 до 18 лет.

4.2. К участию в Конкурсе допускаются работы, подготовленные одним или несколькими авторами (заявка заполняется на каждого участника отдельно).

4.3. В случае, если в создании конкурсной работы принимали участие 2 обучающихся, то при определении возрастной группы учитывается возраст самого старшего участника.

4.4. Подать одну конкурсную работу может один участник или команда.

4.5. Принимая участие в Конкурсе, участники соглашаются с требованиями данного положения и дают согласие на предоставление, использование и обработку персональных данных в соответствии с нормами Федерального закона №152-ФЗ от 27 июля 2006 г. (в действующей редакции) «О персональных данных» (фамилия, имя, отчество, наименование образовательной организации, класс, результаты участия в мероприятии, вид и степень диплома).

4.6. Принимая участие в Конкурсе, участники соглашаются с тем, что фото- и видеосъемка на награждении по итогам конкурса будет осуществляться без их непосредственного разрешения. Фото- и

видеоматериалы остаются в распоряжении Организаторов с правом последующего некоммерческого использования.

5. Порядок организации, проведения и содержание конкурса

5.1 Возрастные группы участников:

- младшая (5-7 класс);
- средняя (8-9 класс);
- старшая (10-11 класс).

5.2. Авторские конкурсные работы участников публикуются на сайте ГБОУ СОШ №385 Санкт-Петербурга <http://school385.ru/>, а также в группе ВК ГБОУ СОШ №385 <https://vk.com/club214266378>.

5.3. Организационные и технические требования:

– выполнение конкурсных работ выполняется в среде разработки Unity;

– конкурсные работы, заявки (Приложение 1) и аннотации предоставляются на электронный адрес vyacheslav.lvov@school385.ru в виде .zip или .rar архива с темой письма «Конкурс «Я-разработчик» до 29 января 2024 года;

– файл архива должен иметь имя, содержащее фамилию автора и название работы. Например, «ПетровИван_Платформер.rar».

5.4. Конкурсная работа должна содержать:

– часть исходных файлов игры (скриншоты программного кода, библиотеки, мультимедиа-файлы и т.д.);

– заявку (Приложение 1);

– аннотацию в свободной форме, которая может содержать сюжет, управление и отличительные особенности игры. Данная аннотация будет сопровождать конкурсную работу при публикации на сайте. Размер аннотации не должен превышать 300 слов;

– исполняемый файл и/или веб-страницу, реализующие игру.

5.5. Критерии оценивания конкурсной работы:

– дизайн (оценивается творческий подход, оригинальность и мастерство исполнения при создании дизайна уровней и персонажей игры. Имеет значение согласованность дизайна уровней и персонажей, общее впечатление, которое производит дизайн игры на пользователей);

– техническая реализация (оценивается насколько технически грамотно реализован творческий проект. Являются ли технологии, использованные в проекте, оптимальными с точки зрения производительности, надёжности и будущего развития проекта);

– инновации (оценивается насколько инновационной является игра, изменяет ли она существующий жанр или создаёт новый, насколько инновационным является стиль и оформление игры);

– функциональная завершённость (оценивается насколько проект готов к внедрению. Были ли продемонстрированы возможности игры, свидетельствующие о её готовности);

– увлекательность (оценивается желание у игрока возвращаться к игре снова и снова, готовность пользователя рассказывать об игре окружающим).

5.6. Организаторы имеют право:

– некоммерческого использования работ, присланных на Конкурс (публикация на других Интернет-ресурсах Организаторов, в социальных сетях, печатных медиа и др.);

– не допускать к участию в Конкурсе работы, нарушающие действующее законодательство Российской Федерации, а также содержащие рекламу в явном или скрытом виде, сцены нарушающие общепринятые нормы гуманности и морали путем употребления оскорбительных слов, сравнений, образов в отношении расы, национальности, профессии, социальной категории, возрастной группы, пола, языка, религиозных, философских, политических и иных убеждений.

5.7. Отбор конкурсных работ на индивидуальную защиту будет проведен не позже 1 февраля 2024 года. Жюри оценивает работы участников согласно Приложению 3.

5.8. Защита работ и церемония награждения победителей, призеров и участников Конкурса состоится 3 февраля 2024 по адресу г. Санкт-Петербург, проспект Ветеранов д. 173, к. 4.

Для защиты работ участники готовят выступление с презентацией своей работы до 7 минут. Жюри оценивает презентацию работы согласно Приложению 4.

6. Жюри Конкурса

6.1. Состав жюри (Приложение 2) формируется из педагогов дополнительного образования технической направленности и учителей информатики.

6.2. Жюри имеет право присуждать не все места, дублировать места в категориях, присуждать специальные призы.

6.3. Апелляция по результатам Конкурса не предусмотрена.

7. Подведение итогов

7.1. Итоги конкурса подводятся отдельно в каждой возрастной группе.

7.2. Все участники конкурса получают сертификаты, руководители, подготовившие победителей и призеров, получают благодарственные письма от организаторов.

7.3. Победители (1 место) и призеры (2 и 3 места) Конкурса награждаются дипломами от организаторов и памятными подарками.

7.4. Организаторы имеют право на привлечение спонсоров и социальных партнёров для подготовки памятных подарков.

7.5. Информация по итогам проведения Конкурса размещается на официальном сайте ГБОУ СОШ №385 Санкт-Петербурга <http://school385.ru/>, а также в группе в ВК ГБОУ СОШ №385 <https://vk.com/club214266378> и на странице конкурса в ВК <https://vk.com/iamdeveloper385>.

8. Данные об организаторах Конкурса

Ответственный за проведение конкурса: Львов Вячеслав Александрович – педагог дополнительного образования, учитель информатики ГБОУ СОШ №385 Санкт-Петербурга; e-mail: vyacheslav.lvov@school385.ru.

Приложение №1
к Положению об
открытом конкурсе «Я-Разработчик»

Заявка на участие
в открытом конкурсе «Я-Разработчик»

Город и наименование образовательного учреждения	
ФИО автора (с датой рождения)	
Возрастная группа	
Название конкурсной работы	
ФИО руководителя (указать должность или статус законного представителя)	
Контакты руководителя (телефон, e-mail)	

Форма заявки заполняется руководителем или законным представителем Участника

Приложение 2

к Положению об
открытом конкурсе «Я-Разработчик»

Состав жюри

1	Львов Александрович	Вячеслав	Педагог образования, учитель информатики ГБОУ СОШ №385	дополнительного
2	Винницкий Анатольевич (по согласованию)	Юрий	Заместитель директора по ОЭР, учитель информатики ГБОУ СОШ №169	
3	Пикалов Александрович (по согласованию)	Дмитрий	Методист, учитель информатики, педагог образования ГБОУ СОШ №169	дополнительного
4	Ушакова Александровна	Юлия	Учитель математики и информатики, педагог образования ГБОУ СОШ №385	дополнительного
5	Дзюина Мария Сергеевна		Учитель информатики, педагог образования ГБОУ СОШ №385	дополнительного
6	Николаева Елена Васильевна		Заместитель директора по информационным технологиям ГБОУ СОШ №385	
7	Атоманова Борисовна	Надежда	Заместитель директора по учебной работе ГБОУ СОШ №385	
8	Евгеньев Александр Олегович (по согласованию)		Учитель информатики и физики ГБОУ гимназии №168	

Приложение 3

к Положению об
открытом конкурсе «Я-Разработчик»

Оценочный лист Заочного тура

№	Критерии	Баллы
1.	Дизайн, цветовая гамма, красота прорисовки мира	0-3
2.	Сюжет, идея, изложение истории	0-3
3.	Механика, геймплей, играбельность	0-3
4.	Наличие меню, настроек, музыкального сопровождения	0-3
5.	Персонажи, анимации	0-3
6.	Оригинальность	0-3
	Итого:	

Приложение 4
к Положению об
открытом конкурсе «Я-Разработчик»

Оценочный лист Очного тура

№	Критерии	Баллы
1.	Красочное и грамотное представление проекта	0-5
2.	Ответы на вопросы	0-5
3.	Дополнительные баллы	0-3
	Итого:	